KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS

INFORMATIKOS FAKULTETAS

T120B029 Programų sistemų analizės ir projektavimo įrankiai

Projekto ataskaita nr. 1

Tema: Paštomatų sistema

Studentų komanda:

Tadas Laurinaitis IFF – 6/8

Deividas Ptašnikas IFF – 6/8

Edvardas Ivaškevičius IFF – 6/8

Dėstytojas:

A. Ušaniovas

KAUNAS, 2019

# Kuriamos sistemos aprašymas

//Trumpas aprašas tekstu, ~pusės puslapio apimties. Turi apibūdinti kuriamą sistemą, jos svarbiausias //funkcijas, vartotojus, taikymo sritį. Terminai turi atitikti naudojamus esybių klasių ir panaudojimo atvejų //diagramose.

Paštomatų siuntų internetinėje informacinėje sistemoje, siuntėjas gali užregistruoti norimas išsiųsti siuntas. Siuntėjas turi užpildyti gavėjo adresą, pašto kodą bei išmatavimus, pagal kuriuos siuntai yra automatiškai priskiriamas siuntos kodas. Siuntėjas gali užsiregistruoti internetinėje informacinėje sistemoje ir prisijungęs gali matyti savo išsiųstų prekių būseną. Siuntėjas gali atšaukti siuntos siuntimą jeigu ji dar nėra išsiųsta, tokiu atveju siuntėjas turi galimybę pakeisti siuntimo adresą arba atsiimti siuntą.

Prie internetinės informacinės sistemos gali prisijungti paštomatų sistemos darbuotojas. Darbuotojas gali įvesti naujų paštomatų duomenis, redaguoti arba šalinti jau esamų paštomatų duomenis. Taip pat darbuotojas gali peržiūrėti siuntų duomenis ir juos redaguoti.

Bendrame sąraše galima matyti visų paštomatų laisvus ir užimtus saugyklų kiekius

# Sistemos vartotojo sąsajos prototipas

Esminiams PA turi būti po GUI prototipą (mažiausiai 3 skirtingi langai, parodantys svarbiausius sistemos veikimo principus). Prototipe turi būti sunumeruoti ir aprašyti visi(pagrindiniai) elementai ir jų veikimas, rekomenduojama pateikti langų navigacijos medį.

# Sistemos reikalavimų specifikacija

## Panaudojimo atvejų modelis

Šiame skyriuje pateikiama (*Pastaba - jei naudosite paskaitose pristatytus profilius ir ataskaitų šablonus, šią dalį galėsite sugeneruoti iš MagicDraw*):

1. Panaudojimo atvejų diagrama (mažiausiai po 3 panaudojimo atvejus kiekvienam komandos nariui). Reikalavimai diagramai – suskirstymas į posistemius paketais; jei yra extend ryšys, jis turi būti susietas su išplėtimo tašku (extension point);
2. Kiekvieno panaudojimo atvejo aprašymas lentele. Galite generuoti ataskaitą iš MagicDraw(tokiu atveju reikės aprašymus surašyti pačiame MagicDraw) arba kurti Word lenteles ir aprašinėti. Aprašančioje lentelėje turi būti tokia informacija (gali būti ir daugiau informacijos, bet ši – privaloma):
   1. PA numeris, pavadinimas ir atsakingo studento inicialai
   2. Tikslas
   3. Aprašymas
   4. Prieš sąlyga
   5. Po sąlyga
   6. Aktoriai
   7. Susiję panaudojimo atvejai (include, extend, generalization ryšiai)

Specifikavimo lentelės pavyzdys:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| PA nr..... Pavadinimas, studento inicialai | | |
| Tikslas. | | |
| Aprašymas. | | |
| Prieš sąlyga | |  |
| Aktorius | |  |
| Susiję panaudojimo atvejai | Išplečiantys PA |  |
| Apimami PA |  |
| Specializuojami PA |  |
| Po sąlyga | |  |

1. Kiekvieno panaudojimo atvejo scenarijus – veiklos (activity) diagrama. Reikalavimai veiklos diagramoms:

* naudoti mažiausiai dvi juostas (swimlanes) – aktoriui ir sistemai vaizduoti (gali būti papildomų juostų išorinėms sistemoms vaizduoti);
* už juostas atsakingi elementai ne įrašomi ranka, o pasirenkami iš elementų medžio;
* bent vieną kartą turi būti (logiškai!) panaudoti šie elementai – decision, merge, fork, join, objektų srautas, objekto būsena;
* objektai turi atitikti klases iš modelio elementų medžio, objektų būsenos turi atitikti būsenas iš būsenų diagramos;
* modelio faile veiklos diagramos turi būti susietos su jų aprašomais panaudojimo atvejais – paspaudus ant PA, turi atsidaryti jį aprašanti veiklos diagrama;
* jei panaudojimo atvejis turi include ar extend tipo ryšius su kitais PA, tai turi matytis ir jo veiklos diagramoje – susijusių PA veiklos diagramos rodomos kaip veiksmas, atitinkantis kitą veiklos diagramą (Call Behavior Action).

## Dalykinės srities modelis

Šiame skyriuje pateikiama:

1. Dalykinės srities esybių klasių diagrama. Reikalavimai esybių klasių diagramai:

* esybių klasėms naudoti entity stereotipą;
* būtina nurodyti ryšių kardinalumus ir vaidmenų vardus (jie šie nesutampa su esybių vardais), ryšių kryptį;
* kur yra galimybė, panaudoti generalization, aggregation, composition tipo ryšius;
* aprašyti pagrindinius esybių atributus.

1. Esminių esybių būsenų diagramos (bent viena privalo būti). Reikalavimai būsenų diagramai(-oms):

* turi būti aiškiai apibrėžta, kurios esybės (klasės) būsenų diagrama pateikiama (kurkite diagramą esybei);
* turi būti aprašyti būsenų pavadinimai ir perėjimų tarp būsenų trigeriai.